

REGULAMIN ROZGRYWEK PAINTBALLOWYCH

1. W grze mogą brać udział osoby: pełnoletnie oraz poniżej 18 roku życia za pisemną zgodą rodziców/opiekunów prawnych.
2. Rezerwacje
 - a) Stawka rezerwacji wynosi 20 PLN/os.
 - b) Pełna kwota rezerwacji płatna jest na konto wskazane w mailu wysłanym na adres wskazany przez rezerwującego.
 - c) Rezerwacja obowiązuje we wskazanym dniu, od wybranej godziny na 3 godziny, chyba, że zostanie ustalone inaczej.
 - d) Jeżeli na zarezerwowanej grze pojawi się więcej osób niż wynika z wpłaconej zaliczki, organizator nie gwarantuje, że będzie dostępny dla tych osób sprzęt.
 - e) Jeżeli na zarezerwowanej grze będzie mniej osób, niż wynika z rezerwacji, to sumaryczny rachunek zostanie pomniejszony o pełną kwotę zaliczki.
 - f) Zwrot zaliczki możliwy jest w wypadku:
 - i. Rezygnacja z rezerwacji na minimum 48h przed początkiem umówionej gry;
 - ii. Jeżeli w dniu gry będzie padał deszcz lub będą zapowiadane opady w godzinach rezerwacji (na podstawie map pogodowych na portalu www.meteo.pl lokalizacja: Pułtusk, prognoza pogody wskazuje 1mm/h lub więcej) i zamawiający poinformuje organizatora telefonicznie najpóźniej w dniu i o godzinie wskazanej w rezerwacji.
 - g) Zaliczka nie zostanie zwrócona w wypadku:
 - i. Braku obecności grupy rezerwującej grę;
 - ii. Spóźnienie grupy rezerwującej bez wcześniejszej informacji telefonicznej najpóźniej w dniu i o godzinie wskazanej w rezerwacji.
 - iii. Jeżeli rezygnacja zostanie zgłoszona po terminie 48 godzin przed rozpoczęciem zarezerwowanej gry;
 - iv. Jeżeli członkowie grupy będą pod wpływem alkoholu, narkotyków, dopalaczy lub innych substancji, które uniemożliwiają bezpieczną grę i prowadzący grę podejmie decyzję o niedopuszczeniu takiej grupy lub pojedynczych jej członków do gry;
 - v. W okresie od 1 listopada do 31 marca w przypadku rezygnacji ze względu na opady śniegu.
3. Gracz (zwany także Uczestnikiem) jest świadomy faktu, iż wynajmujący sprzęt, zwany dalej Użycząjącym, jest jedynie użycząjącym sprzęt paintballowy, zwanym dalej zestawem.
4. Paintball pozostaje sportem niebezpiecznym nawet wtedy, gdy przestrzegane są wszystkie zasady bezpieczeństwa. Uczestnik z własnej woli akceptuje ryzyko w czasie uczestnictwa w grze paintball lub podczas jej obserwacji.
5. Na Użycząjącym nie ciąży żadne zobowiązania ani nie może być pociągnięty do odpowiedzialności z tytułu szkód wyrządzonych przez osoby użytkujące użyczony przez niego zestaw, od momentu użyczenia, do momentu oddania zestawu do gry w paintball.
6. Strzelanie do przedmiotów, zwierząt, osób niebiorących udziału w grze lub osób nieposiadających maski zabezpieczającej jest zabronione.
7. Przebywając na polu gry zawodnicy są bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych, które mogą zostać zdjęte poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu.

8. Karabinki w pozycji odbezpieczonej mogą pozostawać jedynie na polu gry.
9. Gra powinna zostać natychmiast przerwana na każdy sygnał sędziego lub w przypadku zauważenia na polu osoby postronnej lub osoby ze zdjętą maską.
10. Minimalna odległość, z której wolno oddać strzał do gracza wynosi 6 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry.
11. Na polu rozgrywki obowiązuje zakaz fizycznego kontaktu pomiędzy zawodnikami.
12. Gracz zostaje wyeliminowany z gry na podstawie:
 - a) trafienia kulką przeznaczoną do gry w paintball, pozostawiającą ślad farby
 - b) własnej deklaracji o wyłączeniu z gry, która raz podjęta nie może być cofnięta.
13. Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmując maski podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką, trzymającą marker, opuszcza lufę karabinka ku ziemi i w ten sposób możliwie szybko i możliwie najkrótszą drogą opuszcza pole
14. Kategorycznie zabrania się strzelania poza polem gry.
15. Zabronione jest strzelanie używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia.
16. Na polu gry mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze i sędziowie.
17. Zawodników obowiązuje podporządkowanie się ustalonym zasadom gry.
18. W przypadku stwierdzenia niesprawności sprzętu, wyczerpania gazu czy też wystrzelania całej amunicji zawodnik opuszcza pole gry i udaje się do wyznaczonego wcześniej miejsca.
19. Każdy z uczestników przed rozpoczęciem gry zostaje dodatkowo przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa i zapoznaje się z funkcjonowaniem.
20. Uczestnik gry jest świadomy zagrożeń wynikających z użytkowania markera paintballowego i bierze na siebie pełną odpowiedzialność za szkody wyrządzone w wyniku jego użytkowania.
21. Gracz otrzymał zestaw sprawny, wolny od wad, spełniający wszystkie wymogi bezpieczeństwa i nie ma co do niego żadnych zastrzeżeń.
22. Uczestnikowi gry nie wolno używać zestawu paintballowego będąc pod wpływem alkoholu, leków i innych substancji, mogących negatywnie wpływać na ocenę sytuacji.
23. W przypadku nie przestrzegania któregokolwiek z punktów regulaminu, użyczający sprzęt może odstąpić od użyczenia sprzętu bez zwrotu kosztów użyczenia.
24. Uczestnik gry ma świadomość, iż składając podpis na odwrocie kartki akceptuje wszystkie wyżej wymienione punkty.
25. Działając w zgodzie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w skrócie RODO informujemy, że administratorem danych osobowych jest The Dust Project sp. z o.o. z siedzibą w Szyszkach Włóściańskich 43, 06-124 Gzy, mail: thedustproject.pl@gmail.com. Udostępnione dane nie będą wykorzystywane w celach marketingowych. Przysługuje Ci prawo do wglądu i edycji przekazanych waszych danych osobowych, a także do wycofania powyższej zgody w dowolnym momencie.